

Аннотация программы внеурочной деятельности

Программа внеурочной деятельности «Компьютерный практикум»

Статус программы: авторская, разработана Елисейевой Е.В.

Направленность – проектная деятельность

Цель программы: формирование ключевых компетентностей учащихся (проектной, рефлексивной, технологической, социальной, коммуникативной, информационной) для решения конкретных практических задач с использованием проектного метода; развитие личностных качеств обучающихся на основе формирования ключевых компетентностей (комплексное применение знаний, умений и навыков, субъективного опыта и ценностных ориентаций в решении актуальных проблем личности и общества)

Контингент обучающихся: 6 класс.

Программа рассчитана на детей 13-14 лет

Продолжительность реализации программы: 1 год.

Режим занятий: занятия организуются 1 раз в неделю по 40 минут, всего 34 часа в год

Форма организации процесса обучения: занятия организуются в учебных группах, каждому учащемуся желательна свое рабочее место (компьютер)

Краткое содержание: Учащиеся получают основные навыки работы с документами. Работают над проектом.

Ожидаемый результат: По окончании изучения спецкурса «Компьютерный практикум» учащиеся должны уметь:

Знать/понимать:

- назначение растровой графики;
- форматы графических файлов;
- основные возможности и инструменты графического редактора Paint.
- назначение текстового редактора;
- форматы текстовых файлов;
- основные возможности и инструменты текстового редактора Ворд.
- назначение редактора презентаций;

Уметь:

- сохранять графическое изображение в различных форматах;
- создавать изображения в растровом графическом редакторе Paint;
- создавать, редактировать и форматировать текст;
- добавлять в текст рисунки, таблицы;
- создавать презентацию;
- добавлять в презентацию текст, картинки, звук, видео, другие объекты, анимацию, гиперссылки;